

遊び方説明書

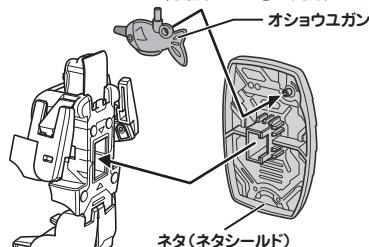
お寿司戦隊
シャリダーラ

S-01 シャリダートロ丸

まずは

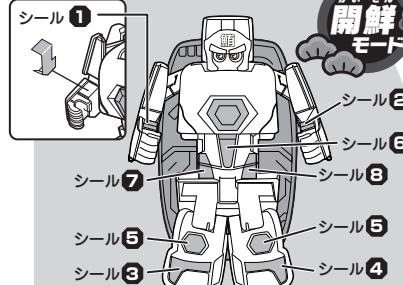
開鮮モードにしよう!

- 1 オショウユガンをネタにセットします。
- 2 ネタを本体背中のジョイントにセットすれば、「開鮮モード」の完成です。



シールの貼り方

シールを図の位置に貼ってください。



開鮮モードから寿司モードに変形させよう!

- 1 手を図のように胴体に収納します。
- 2 足を図のように胴体に収納します。



- 3 頭を図のように傾けて、胴体に収納すれば寿司モードの完成です。



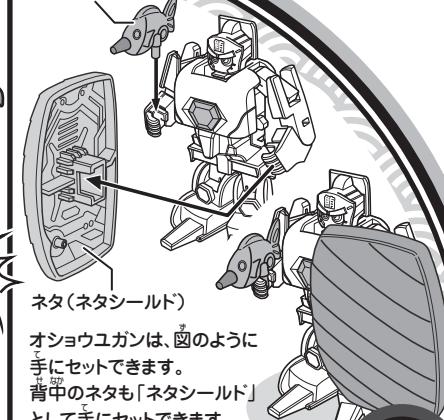
変形時にネタを押さないよう注意してください。

- 1 ネタの中心を図のように指で押してロックを解除します。

- 2 指を離すと、シャリダーが起き上がり、開鮮モードに変形します。

参
寿司モードから
開鮮モードにワンプッシュ変形!

オショウユガン



オショウユガンは、図のように手にセットできます。
背中のネタも「ネタシールド」として手にセットできます。

四
武器とネタを持たせれば
鮮闘モードだ!!

◆ バトルディッシュの遊び方

- 1 お互いバトルディッシュを床に置き、指で挟んでしめ出します。



バトルディッシュはジャパン型対戦ゲームだ!
コマみたいに回転するバトルディッシュを指で止めて勝負するぞ!

- 2

「松竹梅! (ショーチクバイ!)」のかけ声に合わせて、図のように回転しているバトルディッシュを押さえます。

STOP!
松竹梅!
ショーチクバイ!

指を指した方向にある出た目(松、竹、梅)の相性で勝敗を決めます(相性は表面の「バトルディッシュ相性表」で確認)。

引き分けの場合は松竹梅マーク横に表記されたポイントの大きい方が勝利します。
ポイントも同じ場合は再戦します。



指を指した方向にある出た目(松、竹、梅)の相性で勝敗を決めます(相性は表面の「バトルディッシュ相性表」で確認)。

引き分けの場合は松竹梅マーク横に表記されたポイントの大きい方が勝利します。
ポイントも同じ場合は再戦します。