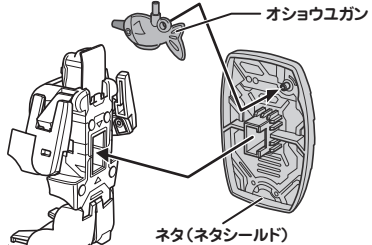


かま せい じょう けい じょう  
**遊び方説明書**  
 寿司戦士 シャリダー  
**S-01 シャリダー口丸**

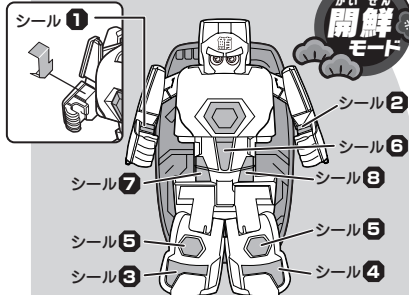
**まずは 開鮮モードにしよう!**

- 1 オショウユガン<sup>オシウユガン</sup>をネタにセットします。
- 2 ネタを本体背中のジョイントにセットすれば、「開鮮モード」の完成です。



**シールの貼り方**

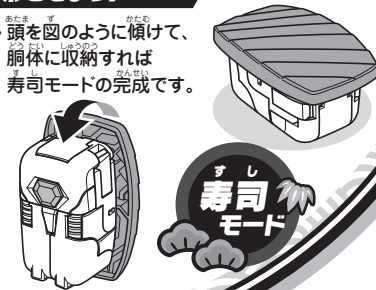
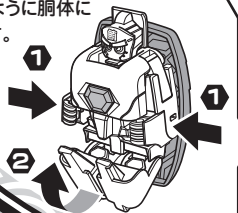
シールを図の位置に貼ってください。



開鮮モード

**開鮮モードから寿司モードに変形させよう!**

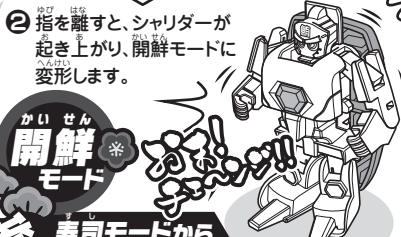
- 1 手を図のように胴体に収納します。
- 2 足を図のように胴体に収納します。
- 3 頭を図のように傾けて、胴体に収納すれば寿司モードの完成です。



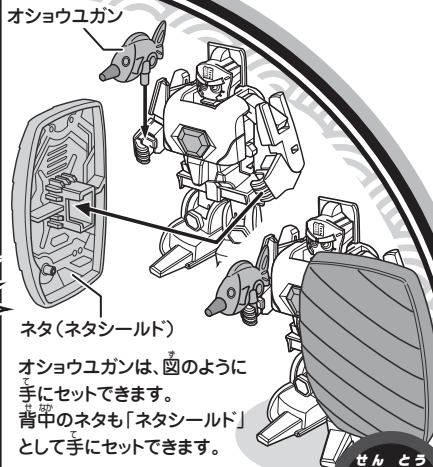
変形時にネタを押さないよう注意してください。



- 1 ネタの中心を図のように指で押してロックを解除します。



**寿司モードから開鮮モードにワンプッシュ変形!**



**武器とネタを持たせれば 鮮闘モードだ!!**

**バトルディッシュの遊び方**

バトルディッシュはジャンケン型対戦ゲームだ! コマみたいに回転するバトルディッシュを指で止めて勝負するぞ!

- 1 お互いバトルディッシュを床に置き、指で挟んでしめ出します。



- 2 「松竹梅(ショーチュクバイ)」のかけ声に合わせて、図のように回転しているバトルディッシュを押さえます。



- 3 指を指した方向にある出た目(松、竹、梅)の相性で勝敗を決めます(相性は表面の「バトルディッシュ相性表」で確認)。引き分けの場合は松竹梅マーク横に表記されたポイントの大きい方が勝利します。ポイントも同じ場合は再戦します。

