

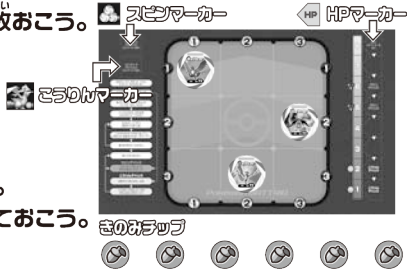
バトルフィールドでの遊びかた

バックフレームとスピンパックを使って二人でバトルができる!

- ・2つのサイスでフィールドにきのみをふらせ、パックを動かしてきのみをとろう!
- ・★の数だけきのみを集めてこうげき! サイスをふって、こうげきを成功させよう!
- ・たがいにこうげきしてHPをへらし、先にあいてのHPを0にしたら勝ちだ!
- ・負けそうになってもあきらめるな! 「スピンアクション」や「こうりん」で大逆転!

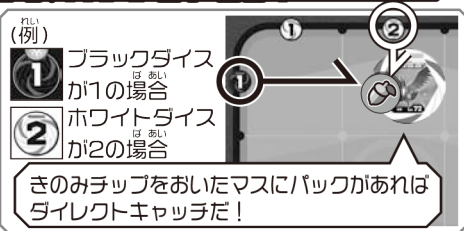
バトルのじゅんぎょをしよう!

- フィールドのマスの上に好きなパックを3枚おこう。
(同じマスにはおけないぞ)
- ・スピンカラーが揃っている場合
→左上にスピンマーカーをおこう
- ・パックカラーが揃っている場合
→左上にこうりんマーカーをおこう
- HPマーカーをHPゲージの一番上におこう。
- きのみチップを6こずつとり、もとにおいておこう。
- じゃんけんで先攻・後攻をきめよう。



先攻のターン! きのみをふらせて、パックをいどよう!

- まずは先攻のターン。
先攻のプレイヤーはブラックサイス・ホワイトサイスを1回ふらう。
- 先攻・後攻ともにサイスで出た数字のマス目に、きのみチップを1つおこう。
・後攻のプレイヤーも、自分のフィールドの同じマスに、きのみチップをおけるぞ!



- ・もともとチップがないとおくことはできないぞ。
- 先攻プレイヤーだけ、3枚のパックをそれぞれタテヨコに1マスずつ動かすことができるぞ。うまく動かしてきのみを拾おう。きのみを拾ったら、きのみチップをパックの上においておこう。



先攻のこうげきチャンス!

- パックを動かしたあと、★の数だけきのみチップを持っているパックがあれば1回だけこうげきできる!
- 攻撃するパックからきのみチップをとって、先攻・後攻ともにサイスを1個ずつふらう。
- 先攻の出した数字が、後攻の出した数字より同じか大きければこうげき成功!
後攻はHPゲージのマーカーを1つ下に移動させよう。



※パックの★の分だけ、サイスをふれる! トリプルレアは1度に3回のこうげきチャンスがあるぞ!

●マーカーが一番下にあるときにダメージを受けたら、HP0で負けてしまうぞ!

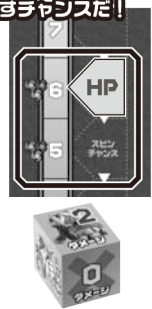
【ひみつテクニック】

★の多いパックばかり使っていると、てもとのきのみチップが足りなくなるかもしれない。そんなときは、こうげきできなくても、パック1まいのチップをとって、もともにもどそう!

★スピンチャンス★

自分のパック3枚のスピンカラーがそろっていたら、スピンアタッカーを呼び出すチャンスだ!

- 自分のパック3枚のスピンカラーがそろっていて、HPマーカーが「スピンチャンスゾーン」にあるとき、こうげきするかわりに「スピンアクション」にチャレンジできるぞ。
- スピンサイスを1回ふって、出た数字の分だけ相手にダメージ! ダメージ分だけHPマーカーを動かそう。0ダメージならそのまま。
- スピンアクションがおわったら、スピンマーカーをとりはずし、相手のターンになるぞ。
スピンアクションに挑戦できるのは1回だけだ。チャンスを選ばな!



■これがスピンサイスだ!

★こうりんチャンス★

自分のパック3枚のパックカラーがそろっていたら、ポケモンをこうりんさせるチャンスだ! 大逆転をねらえ!

- 自分のパック3枚のパックカラーがそろっていて、HPマーカーが「こうりんチャンスゾーン」にあるとき、こうげきするかわりに、「こうりん」にチャレンジできるぞ。
- ブラックサイス・ホワイトサイスをふらう。
ふたつのサイスに「こうりんマーク」が出ればこうりん成功!
こうりんマーカーをとりはずし、出た目を足した分だけ相手にダメージ!
※マークがそろわなくても、1回だけサイスをふりなおせるぞ!
- こうりんチャレンジがおわったら、相手のターンだ。
失敗しても、マーカーがあれば次のターンでまたチャレンジできるぞ!



後攻のターンだ!

- 先攻のこうげき(またはスピンチャンス・こうりんチャンス)がおわったら、次は後攻がブラックサイス・ホワイトサイスをふらう。
- きのみチップをおいてパックを動かしたら、後攻のこうげきチャンス!
先攻・後攻ともにサイスをふって、数字をくらべよう!
- 後攻のこうげきがおわったら、また先攻のはんだ。

これをくりかえして、さきに相手のHPを0にしたらほうが勝ちだ!